|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 8주차 | **기간** | 2022.2.16~ 2022.2.22 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 눈사람 캐릭터 뛰기, 점프, 점프루프 애니메이션 제작  눈덩이, 눈더미, 우산 모델링 | | | | |

<상세 수행내용>

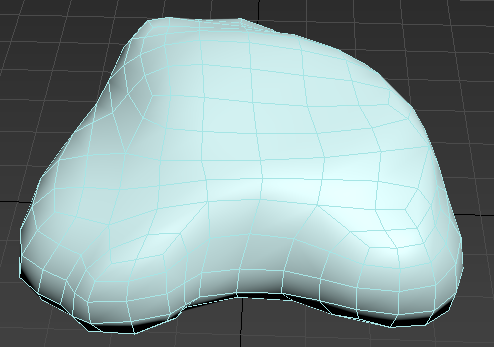
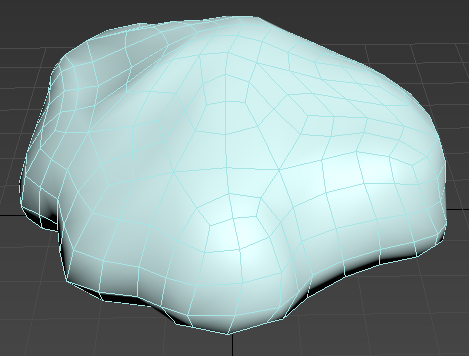
 텍스트, 다른, 묶음, 여러개이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

눈사람 캐릭터의 뛰기, 점프, 점프루트 애니메이션을 제작하였다. 눈사람의 몸통 크기가 작아졌다 커졌다를 반복하도록 스케일을 조절해 주어서 애니메이션이 보다 생동감있어 보이도록 제작하였다.

바닥, 실내, 마우스이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

노란색, 실내, 바닥, 변기이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

눈덩이 세 종류, 눈더미 두 종류, 우산을 제작하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 9주차 | **다음기간** | 2022.2.23 ~ 2022.3.1 |
| **다음주 할일** | 성냥, 가방, 아이템 상자, 나무 등 제작 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |